



Enseignement

d'exploration (CIT):

Création et Innovation Technologiques.

Objectif:
Comprendre comment la
créativité et
l'innovation sont
les moteurs de l'évolution
technologique.

Compétences développées

- Acquérir les bases d'une culture de l'innovation technologique.
- Mettre en œuvre une démarche de créativité: restitution collective dans le cadre d'un projet.
- Communiquer ses intentions: diaporama, affiche, etc.

Organisation

→ 3h par quinzaine.

- La mobilité: véhicules individuels et collectifs, l'énergie,...
- Le sport: de glisse, mécanique, etc, les matériaux, les performances, ...
- La santé.
- L'habitat: performance énergétique, ...
- L'énergie: renouvelables, Le stockage et la distribution,...
- La communication: réseaux,...
- La culture et les loisirs: les jeux vidéos,...
- Les infrastructures: les viaducs, les tours,...
- La bionique: robots, drone,...

Thématiques abordés

Profil de l'élève

→ Être curieux, avoir un esprit scientifique et créatif.