



Enseignement
d'exploration (ICN):

Informatique et Création
Numérique.

Objectif:
Comprendre la
Science informatique derrière
notre univers numérique
quotidien

Compétences
développées

- Mettre en œuvre une démarche de création numérique
- Maîtriser les bases d'un langage informatique
- Acquérir les bases d'une culture de l'univers numérique.

Organisation

- 3h par quinzaine.
- Pédagogie de projets
- Travail en équipe

Thématiques
abordées

- La simulation et la programmation de mondes virtuels
- La programmation robotique
- L'exploitation de données de géolocalisation

Profil de
l'élève

- Intéressé par l'informatique et le numérique
- Avoir un esprit logique et créatif.